

## Live Escape Games 2.0: innovatives Spielkonzept verspricht noch mehr Nervenkitzel

*Berlin, 31. Mai 2016* – Alles neu macht der Mai: Kaum hat das „Live Escape Game“-Fieber ganz Deutschland ergriffen, soll ein neuartiges Spielkonzept nun für noch mehr Adrenalinkicks in den Räumen sorgen. Geht es bei den beliebten Freizeit-Fluchtspielen bislang darum, im Kampf gegen die Zeit durch das Finden versteckter Hinweise und Lösen trickreicher Rätsel eine Aufgabe zu erfüllen, stoßen die Spieler der **brandneuen Mission „Game of Crowns“** des Live Escape Game-Anbieters EXIT aus Berlin nun auf eine weitere Instanz: ein gegnerisches Team.

Im Parallelspiel haben zwei rivalisierende Gruppen den Auftrag, die Krone des toten Königs als Erster in Besitz zu nehmen. „Dabei spielen die Teams nicht nur im Battle-Modus gegen die Zeit, sondern können sich durch das Freischalten verschiedener Effekte auch gegenseitig im Spiel beeinträchtigen“, erklärt Max Mühlbach und fügt hinzu: „die verstärkten Interaktionen und unverhofften Störungen sorgen für noch mehr Aufregung und Spielspaß - dieser Game-Modus ist in Deutschland bislang einzigartig.“

Einzigartig ist zudem die **Teambuilding Maßnahme GUIDED GAME REFLECTION®**, mit der die Macher von EXIT fortan eine professionelle Begleitung und Nachbesprechung der Teamspiele durch studierte Psychologen anbieten. Ob zu Teamfindungszwecken oder für die Weiterentwicklung bestehender Gruppen, die Reflektion bietet einen spielerischen Weg um Interaktionen, Kommunikation und Rollenverteilungen in Teams beurteilen zu können, ohne in das Spielgeschehen direkt eingreifen zu müssen.

Dass EXIT längst zu den Vorreitern in punkto „Live Escape Games“ in Deutschland gehört, beweist nicht zuletzt der Launch ihrer **mobilen Spielversion „EXIT Express“** im Herbst 2015, mit der sich alle Raumspiel-Enthusiasten die spannende Freizeitaktivität für besondere Anlässe direkt nach Hause holen können. Dabei schlüpfen 2-6 Spieler im aufregenden Set Up der Mission „LOST CARGO“ in Rollen irgendwo zwischen Indiana Jones und Sondereinsatzkommando. Im Rahmen eines Tages-Events können sogar bis zu 100 Personen teilnehmen.

### *Weiterführende Informationen:*

Die beiden Gründer Max Mühlbach (31) und Rael Hoffmann (32) von EXIT sind als einer der ersten Live Escape Game Anbieter bereits seit Anfang 2014 am Markt und betreiben in der Hauptstadt das bislang größte Live Escape Game Deutschlands in einem stillgelegten Luftschutzbunker des ehemaligen DDR-Fernmeldeamtes. Auf rund 500qm unter der Erde Berlins nahe des Alexanderplatzes können dort 6 verschiedene Missionen in 8 Spielräumen gespielt werden, die im historischen 70er Jahre DDR Ambiente mit ausgetüftelten Details und eindrucksvoller sowie authentischer Atmosphäre begeistern und für jede Menge Adrenalinschub und echten Nervenkitzel sorgen. Für den reibungslosen Ablauf und größtes Spielvergnügen sorgen mittlerweile mehr als 40 Mitarbeiter. Für Teambuildingzwecke warten die zwei jungen Berliner Gründer mit der durch Psychologen unterstützte Teambuilding Maßnahme GUIDED GAME REFLECTION® auf und bieten zusätzliche Meeting- und Konferenzräume an. Auch für Firmenfeiern und größere Anlässe hält EXIT einige Möglichkeiten bereit.

Alle Informationen zu EXIT und den Missionen finden Sie unter [www.exit-game.de](http://www.exit-game.de)

Informationen zur mobilen Live Escape Game Version EXIT Express finden Sie unter [www.exitexpress.de/de](http://www.exitexpress.de/de)

Für weiteres Pressematerial besuchen Sie [www.exit-game.de/de/presse](http://www.exit-game.de/de/presse)

### **Pressekontakt:**

Lena-Charlotte Schiweck | [charlotte.schiweck@zeno-pr.de](mailto:charlotte.schiweck@zeno-pr.de) | +49-178-8583233